PSG2

PROCESO SOFTWARE Y GESTIÓN II

Sprint retrospective

product owner: JOSÉ ANTONIO PAREJO MAESTRE

Carmen Mª Muñoz Pérez (Scrum Master)

Enrique Salazar Márquez

Javier Martínez Fernández

José Carlos Morales Borreguero

Rafael Ángel Jiménez Fernández

Contenido

[Acta 2](#_Toc68006407)

[Asistentes 2](#_Toc68006408)

[Técnica “La estrella de mar” 2](#_Toc68006409)

[Resultados 3](#_Toc68006410)

[Comenzar a hacer 3](#_Toc68006411)

[Parar de hacer 3](#_Toc68006412)

[Hacer más 3](#_Toc68006413)

[Hacer menos 3](#_Toc68006414)

[Seguir haciendo 3](#_Toc68006415)

[Conclusión 3](#_Toc68006416)

### Acta

**Comienzo de la reunión** - 13:20

**Fin de la reunión** - 20:14

**Fecha –** 10 de marzo de 2021

### Asistentes

* Carmen Mª Muñoz Pérez (Scrum Master)
* Enrique Salazar Márquez
* Javier Martínez Fernández
* José Carlos Morales Borreguero
* Rafael Ángel Jiménez Fernández

### Técnica “La estrella de mar”

Para la realización de este evento Scrum se va a seguir una técnica especializada para este tipo de reuniones. Esta se denomina “La Estrella de Mar”.

Esta técnica consiste en definir cinco apartados concretos para realizar un estudio óptimo del desarrollo del trabajo que se ha llevado a cabo a lo largo de todo el Sprint. Estas cinco áreas son: Comenzar a hacer, parar de hacer, hacer más, hacer menos, seguir haciendo.

Gráfico, Gráfico circular

Descripción generada automáticamente

**Ilustración 1 – Diagrama de la estrategia “La Estrella de Mar”**

Esta técnica aporta grandes beneficios, ya que ayuda a captar un gran volumen de información y fomentar el pensamiento entorno a los comportamientos puestos en práctica.

Debido a la situación sanitaria, se ha tenido que adaptar esta técnica realizándose de forma online. Por cada apartado, cada miembro deberá aportar mínimo un aspecto en cada área. Una vez se haya realizado lo anterior, entre todos los miembros se llegará a un consenso final que se plasmará en el acta de la reunión.

### Resultados

### Comenzar a hacer

* Una selección de tareas de manera que cada desarrollador las pueda elegir según sus aptitudes y la prioridad en el Sprint Backlog.

### Parar de hacer

* Una repartición de todas las tareas del Sprint Backlog de una vez.

### Hacer más

* Uso de etiquetas para la asignación de tareas en GitHub.
* Reuniones de revisión de código grupales.
* Tests.

### Hacer menos

* Código sucio.

### Seguir haciendo

* Daily Scrums extras (más de un Daily Scrum a la semana).
* Una buena descripción en los commits.
* Uso de la estrategia de ramas de Git Flow como hasta ahora.
* Uso de la herramienta de Discord como medio de comunicación del equipo.
* Del ambiente de trabajo un entorno agradable.
* Uso de privilegios de las ramas de GitHub.
* Uso de la semántica descritas para los distintos artefactos.

### Conclusión

En definitiva, estamos muy satisfechos con el trabajo realizado. La adaptación a la estrategia de ramas elegida ha sido muy buena teniendo en cuenta que era la primera vez que trabajábamos con esta.

Con respecto al trabajo en equipo ha sido bueno. La interacción entre los miembros del grupo ha sido correcta desde el inicio, ya que desde el principio se ha velado por un ambiente agradable y cooperativo.

Por otro lado, la metodología Scrum se ha seguido de forma adecuada. Todos los miembros del equipo se han preocupado por ello, siendo el Scrum Master el encargado de supervisar este cumplimiento.

Finalmente, a continuación, se va a mostrar la tabla de seguimiento de este sprint:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Sprint | | |  |  |  |
| **Miembro del equipo** | **S2** | **S3** | **S4** | **Total** | **Ponderación** | **NOTA** |
| Carmen Mª Muñoz | 5 |  |  | 5 | 1.00 | 4.00 |
| Enrique Salazar | 5 |  |  | 5 | 1.00 | 4.00 |
| Javier Martínez | 5 |  |  | 5 | 1.00 | 4.00 |
| José Carlos Morales | 5 |  |  | 5 | 1.00 | 4.00 |
| Rafael Ángel Jiménez | 5 |  |  | 5 | 1.00 | 4.00 |
| **Total** | 25 |  |  | 25 |  |  |